Tento náš prototyp je len na ukážku základného fungovania logiky ktorú sme vymysleli na zjednoduchšenom príklade a ide teda o to:

1. v triede Projekt.cs je vytvorený objekt krorý reprezentuje náš investičný projekt s nejakými preddefinovanými vlastnosťami ale toto sa v našej úvahe nebude robiť takto manuálne ale tieto informácie budú ťahané z databázy
2. následne sme v triede Metody.cs spravili nejaké základné metódy ktoré riešia nejaké problematické operácie ako napríklad výpočet voľných financií alebo ukladanie týchto voľných financií do poľa, čo reprezentuje ukladanie do databázy.
3. Vytvorenie náhľadu šablónového systému a to na báze vlastnosti projektu ako je moc veľký a náročný na operácie a toto celé riešime systémom pár preddefinovaných šablón ktoré budú ľahko prispôsobovateľné projektu podľa zamestnanca ale automaticky sa priradí projektu najviac vyhovujúca
4. Ďalej sme tu navrhli automatický systém (ten náš je len prototyp) ktorý rieši prístupové práva alebo hiersrchiu ktorá rieši, že kto je nad kým a tieto práva budu ťahané z active directory. V našom prototype je to cez Vedenie ktoré je najvyššie a pod ním je vedenie útvarov v ktorom sú všetky jednotlivé útvary
5. A celé to fungovanie je založené na tom, že každý útvar vykonáva svoju časť úlohy a posiela reporting vyžšiemu útvaru ktorý s tým može ďalej nejako narábať ale hlavný zámer toho je aby nemuselo vedenie si zisťovať čo sa nachádza v akom stave ale má rovno k tomu prístup a môže konať.